## 宇宙物理入門

# 講義資料

第15章:宇宙線とフェルミ加速

Ver. 0

鶴剛 (tsuru@cr.scphys.kyoto-u.ac.jp)

### 2次のフェルミ加速

#### 分子雲との衝突による2次のフェルミ加速

星間ガス中の密度の高い領域である星間雲は、10km/s 程度の速度でランダムに運動している。星間雲では磁場が貫かれており、周囲に比べ磁場が強い。この星間雲に (相対論的速度を持つ) 宇宙線が近付くと強い磁場により反射される。磁場によるこの反射は完全弾性衝突となるので、星間雲が静止している場合には、同じ速さで反射される。

もしも星間雲が動いており宇宙線が正面衝突すると、宇宙線の速さは星間雲の2倍の速さを新たにもらうので、加速 されることになる。しかし、宇宙線が星間雲に追突する形でぶつかると、今度は減速されることとなる。加速減速量は 同じなので、これだけでは加速されない。

しかし、正面衝突と追突ではわずかに正面衝突する確率の方が高い。よって、何度も衝突を繰り返すうちに、統計的 に加速が行なわれることになる。

実はこの素過程は、質量の違う2つの粒子の熱化の過程と同じである。つまり、(1) 同じ速度で走っていた陽子と電子の熱化、(2) 重い星(銀河) と軽い星(銀河) の間で働くダイナミカルフリクション、など。粒子加速は質量差が無限に大きく過程のタイムスケールが非常に長いため、「加速」と呼ばれるだけで、基礎的な物理は「熱化」と同じである

## <u>衝撃波による1次のフェルミ加速(1)</u>

流体中を走る衝撃波での加速を考える (図 16.1)。粒子が衝撃波面の上流 (<sup>u</sup>) と下流 (<sup>d</sup>) を往復する。上流と下流はそれぞれ流体と一緒に移動する反射体-例えば流体に固定され流体と一緒に流れている磁場- が存在する。

流体の速度を、上流と下流をそれぞれ $V_1$ 、 $V_2$  とし、それぞれの流れの系から見た粒子のエネルギーなどは、添字 $^u$  と  $^d$  をつける。添字のないものは、衝撃波面に乗った系とする。

上流で反射され運動量 p、エネルギー E、速度  $v=pc^2/E$  を持つを持った粒子が衝撃波面に対して  $\theta^+$  で横切る場合、上流と下流からはそれぞれ  $E^u$ 、 $E^d$  のエネルギーを持つ粒子として見えるとすると、

$$E^{u} = \gamma_{1}(E - V_{1}p\cos\theta^{+}) \qquad E^{d} = \gamma_{2}(E - V_{2}p\cos\theta^{+})$$

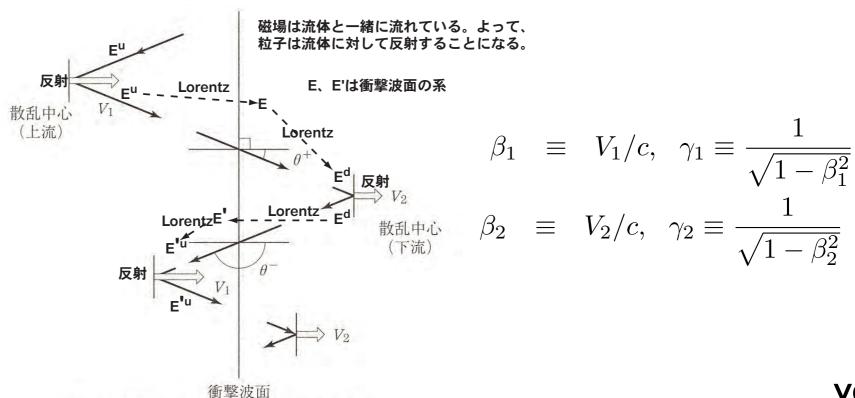
 $V_1, V_2 \ll c$  とし  $(V_1/c)$ 、 $(V_2/c)$  の 1 次のみを取りだし近似する。 $\gamma_1, \gamma_2 \to 1$  なので、

$$E^{u} = (E - V_1 p \cos \theta^{+}) \qquad E^{d} = (E - V_2 p \cos \theta^{+})$$

となる。 $E^d$  を持った粒子は次に下流で反射され、衝撃波に対して  $\theta^-$  の方向で横切る。その際、下流では完全弾性衝突するので、下流から見るとエネルギーは  $E^d$  のままで、進行方向のみ変わったように見える。しかし、衝撃波系から見るとローレンツ変換がかかるので、エネルギーが E から変わってしまう。それを E' とする。

反射する角度はランダムであることに注意すると、一周した場合のエネルギー変化は、粒子が相対論的な場合には、

$$\frac{E'}{E} = 1 + \frac{4}{3} \frac{V_1 - V_2}{c}$$
 と書ける。



## <u>衝撃波による1次のフェルミ加速(2)</u>

エネルギースペクトルは

$$N(E)$$
  $\propto$   $E^{-(\gamma+1)},$   $\gamma=\frac{P_{\rm esc}}{\eta}=\frac{3}{(V_1/V_2)-1}=1+\frac{4}{M_1^2-1}$  と示される。強い衝撃波  $M_1\gg 1$  の場合は、 $N(E)$   $\propto$   $E^{-(\gamma+1)}$   $\gamma$   $\simeq$   $1$ 

実際に観測されている宇宙線のうち、銀河系内起源である knee 以下では

$$N(E) \propto E^{-(2.0\sim2.2)}$$

である。よって、衝撃波による宇宙線加速から予測されるスペクトルは、実際に観測されている宇宙線のスペクトルに 非常に近い。