

#### <u>阿部光</u> (京都大学 宇宙線研究室)

谷森達,高田淳史,水村好貴,古村翔太郎,岸本哲朗,竹村泰斗,吉川慶,中増勇真, 中村優太,谷口幹幸,小野坂健,齋藤要,水本哲矢,園田真也(京都大理), Parker Joseph(クロス東海),身内賢太朗(神戸大学),澤野達哉(金沢大数物),

#### 目次 ●µ-PIC**のイントロダクション**

●TGV(Through Glass Via)µ-PICの動作試験
 ◆<sup>55</sup>Feの信号とスペクトル
 ◆ゲインカーブ

●3軸µ-PIC のGarfield++でのシミュレーション ◆ジオメトリパラメータとガスゲイン ◆各ストリップの信号分配

●まとめ





## ガラス基板を使ったμ-PIC(TGV μ-PIC)

- ・大日本印刷と共同で開発
- ・TGV(Through Glass Via)技術により高アスペクト比のAnode形成が可能
- ・ピッチ間隔400 μm(5 cm角)、215 μm(3 cm角)の2種類の素子を製作



測定用セットアップ



## <u>400μmピッチ TGV μ-PIC 動作試験</u>



## **215µm**ピッチ TGV µ-PIC 動作試験



ある領域(1.5 cm × 1.5 cm)でのスペクトル





 $Ar: C_2H_6 = 90:10$  (1atm)

450

105

104

**10**<sup>3</sup>

400

Gain

µ-PICのゲインカーブ (GEMでの増幅は補正) Garfield++での シミュレーション: 「TGV µ-PIC (400µm) TGV µ-PIC (215µm)

実測:

500

Anode voltage [V]

• TGV  $\mu$ -PIC(400 $\mu$ m)

TGV μ-PIC(215μm)

550

**V** PCB  $\mu$ -PIC

**TSV**  $\mu$ -PIC

 215µmピッチのゲインは 400µmピッチの~40% (@anode 480V)

400μm,215μmピッチ ともに、実測値が計算値 を下回っている

• 目標 : ゲイン 15,000 安定動作は達成されてい ない

 シミュレーション値と
 実測値の乖離については

 現在調査中
 600



# 電子飛跡決定精度向上を目指した 3軸μ-PIC

## 3軸読み出し可能なµ-PIC(3軸 µ-PIC)



3軸目の信号を確認。ただし、Anode,Cathodeの1/10 Cathodeを二つに分けた 読み出すには増幅率の大きな3軸用のアンプが必要 電極構造



✓ 電子雪崩は起こるのか?

ジオメトリパラメータと ゲインの関係

変化させたパラメータ: 上-Cathodeの直径 上、下-Cath間のポリイミドの厚み

放電耐性を考えて Anode,下-Cathodeの直径は 現行のμ-PIC の値で固定



ジオメトリパラメータとゲインの関係





まとめ

ガラスμ-PIC

- ●TGV技術を使った、ガラス基板のµ-PIC(pitch 400 µm, 215 µm)を大日本印 刷と共同開発。
- ●Fe55を使った動作試験を行い、両素子でX線信号を確認。
- ●215 µmピッチTGV µ-PIC で X 線イメージング試験を行い、2次元位置感度
   型検出器として動作することを確認。
- ●シミュレーション値との乖離の原因としてガラスの誘電率に注目し、ポリイミド膜のないガラスμ-PICを製作中(2019年1月完成予定)
- 3軸µ-PIC
- ●Cathodeを分割し、電子雪崩で生じるイオン・電子による誘導電荷を直接 信号としてみる3軸µ-PIC を考案。
- ●電子雪崩シミュレーションを行い、ジオメトリパラメータの変化に対す る電子雪崩生成の冗長性を確認。
- ●下-Cathodeの露出幅が小さいほど、ファクターレベルでゲインが上がる。
- ●各ストリップへの信号分配を計算し、積分時間~80 nsの回路を組み込め ば、製作精度限界(~10 µm)まで露出幅を小さくしても、同じアンプで読 み出せる程度に信号は分配される。
- ●試作機作成に向け、製作プロセスも含めて大日本印刷と協議中。

### ガラス基板の誘電率とゲインの関係



### ゲイン降下と実効的な誘電率

- ・ 400µmピッチ: 実測値÷シミュレーション値(ε<sub>glass</sub>=5.8,ε<sub>Poly</sub>=2.9)~0.7
- 215µmピッチ: 実測値÷シミュレーション値(ε<sub>glass</sub>=5.8,ε<sub>Poly</sub>=2.9)~0.5



